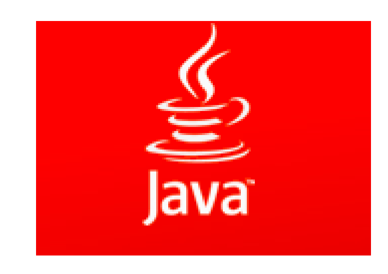
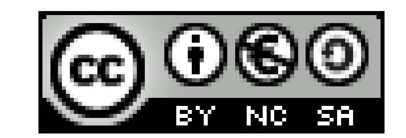
www.uc3m.edumoot.com

5. EJECUTAR UN PROGRAMA

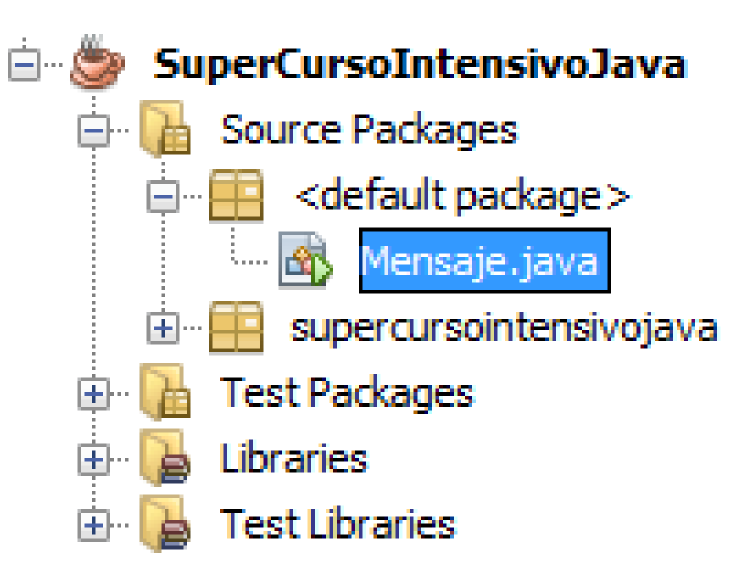


Ing. Eduardo Rojo Sánchez



- Un **programa informático** es un conjunto de instrucciones que una vez ejecutadas realizarán una o varias tareas en una computadora.

- Tenemos un proyecto “SuperCursoIntensivoJava” y dentro una clase “Mensaje.Java”:

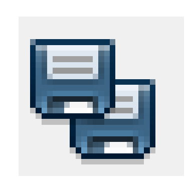


- Ya veremos, cuando creemos nuestro primer programa, que las clases que creemos tienen un programas.

Mensaje.java

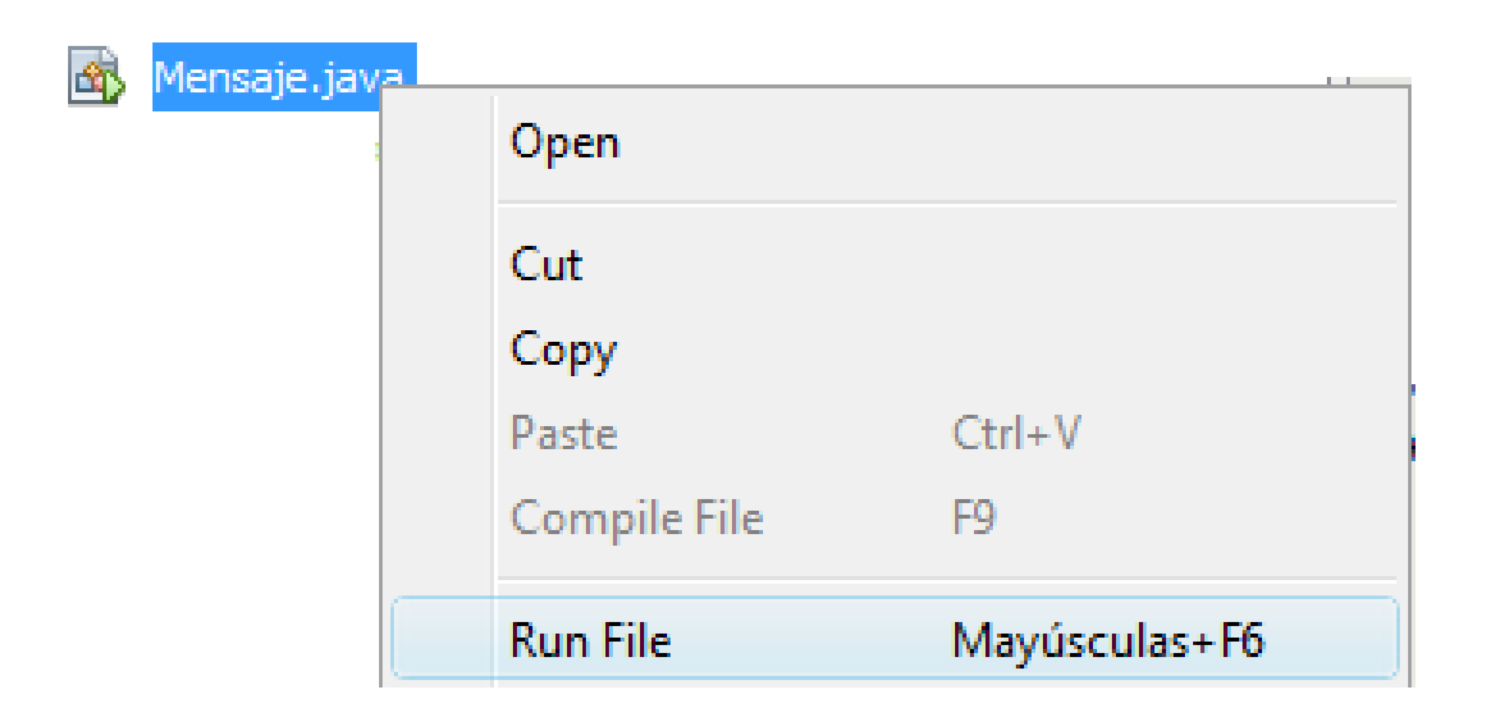
```java
class Mensaje {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola");
    }
}
```

- Hacemos clic en el botón, salvar todos los ficheros:



- Pulsamos el botón derecho del ratón, sobre la clase que acabamos de crear de nombre “Mensaje.Java”.

- Se nos abre el siguiente cuadro contextual:



- Hacemos clic en “Run File”:

Run File

- Vemos que se ejecuta el programa:

